©МатБюро - Решение задач по математике, экономике, статистике, программированию

МИРЭА

Типовой расчет «Алгебра и геометрия»

Вариант 8

Задача 1. Для пирамиды с вершинами в точках $A_{\!\scriptscriptstyle 1}$, $A_{\!\scriptscriptstyle 2}$, $A_{\!\scriptscriptstyle 3}$, $A_{\!\scriptscriptstyle 4}$ найти:

- В) уравнение плоскости $A_1A_2A_3$,
- E) уравнение высоты, опущенной из точки $A_{\!\scriptscriptstyle 4}$ на грань $A_{\!\scriptscriptstyle 1}A_{\!\scriptscriptstyle 2}A_{\!\scriptscriptstyle 3}$.

$$A_1(2,-1,2), A_2(1,2,-1), A_3(3,2,1), A_4(-4,2,5).$$

Решение.

В) Уравнение плоскости, проходящей через три точки $A_{\!\scriptscriptstyle 1},\,A_{\!\scriptscriptstyle 2},\,A_{\!\scriptscriptstyle 3}$ имеет вид:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

Подставляем координаты точек и получаем:

$$\begin{vmatrix} x-2 & y+1 & z-2 \\ 1-2 & 2+1 & -1-2 \\ 3-2 & 2+1 & 1-2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x-2 & y+1 & z-2 \\ -1 & 3 & -3 \\ 1 & 3 & -1 \end{vmatrix} =$$

$$= (x-2) \begin{vmatrix} 3 & -3 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} - (y+1) \begin{vmatrix} -1 & -3 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} + (z-2) \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} =$$

$$= 6(x-2) - 4(y+1) - 6(z-2) = 0,$$

Типовой расчет выполнен на сайте МатБюро https://www.matburo.ru/ Сделаем на заказ подробно, недорого, ответственно ваши задания:

https://www.matburo.ru/sub subject.php?p=tr

©МатБюро - Решение задач по математике, экономике, статистике, программированию

$$3(x-2)-2(y+1)-3(z-2) = 0,$$

$$3x-2y-3z-6-2+6=0,$$

$$3x-2y-3z-2=0.$$

E) Найдем уравнение высоты, опущенной из точки A_4 на грань $A_1A_2A_3$. В качестве направляющего вектора высоты можно выбрать вектор нормали к плоскости $A_1A_2A_3$, то есть $n=\{3,-2,-3\}$. Получаем уравнения высоты:

$$\frac{x-x_4}{3} = \frac{y-y_4}{-2} = \frac{z-z_4}{-3} \,,$$

$$\frac{x+4}{3} = \frac{y-2}{-2} = \frac{z-5}{-3}$$

Задача 2. Найти все комплексные корни заданного уравнения. Отметить найденные кори на комплексной плоскости $z^4 - \sqrt{2}z^2 + 2 = 0$.

Решение. Решим данное биквадратное уравнение. Сделаем замену $z^2 = t$ и получим:

$$t^{2} - \sqrt{2}t + 2 = 0,$$

$$D = 2 - 4 \cdot 2 = -6,$$

$$t_{1} = \frac{\sqrt{2} + i\sqrt{6}}{2} = \frac{1}{\sqrt{2}} (1 + i\sqrt{3}),$$

$$t_{2} = \frac{\sqrt{2} - i\sqrt{6}}{2} = \frac{1}{\sqrt{2}} (1 - i\sqrt{3}).$$

Получаем еще два квадратных уравнения:

Типовой расчет выполнен на сайте МатБюро https://www.matburo.ru/ Сделаем на заказ подробно, недорого, ответственно ваши задания: https://www.matburo.ru/sub-subject.php?p=tr

©МатБюро - Решение задач по математике, экономике, статистике, программированию

$$z^2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(1 + i\sqrt{3} \right),$$

$$z^2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(1 - i\sqrt{3} \right).$$

Решаем каждое из них, находя корни по формуле Муавра-Лапласа.

A) $z^2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \Big(1 + i \sqrt{3} \Big)$. Обозначим $w = \frac{1}{\sqrt{2}} \Big(1 + i \sqrt{3} \Big)$. Найдем представление этого комплексного числа в тригонометрической форме.

Модуль
$$|w| = \sqrt{\frac{1}{2} + \frac{3}{2}} = \sqrt{2}$$
 , то есть $w = \sqrt{2} \left(\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2} \right)$.

Аргумент
$$\varphi$$
: $\begin{cases} \cos \varphi = 1/2, \\ \sin \varphi = \sqrt{3}/2. \end{cases} \Rightarrow \varphi = \pi/3.$

Получаем, что
$$w = \sqrt{2} \left(\cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3} \right)$$
.

Найдем корни $z_{0,1} = \sqrt{w}$:

$$z_0 = \sqrt{\sqrt{2}} \left(\cos \frac{\pi}{6} + i \sin \frac{\pi}{6} \right) = \sqrt[4]{2} \left(\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i \right),$$

$$z_{1} = \sqrt{\sqrt{2}} \left(\cos \frac{\pi/3 + 2\pi}{2} + i \sin \frac{\pi/3 + 2\pi}{2} \right) = \sqrt[4]{2} \left(\cos \frac{7\pi}{6} + i \sin \frac{7\pi}{6} \right) = \sqrt[4]{2} \left(-\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}i \right)$$

Б)
$$z^2=\frac{1}{\sqrt{2}}\Big(1-i\sqrt{3}\Big)$$
. Обозначим $\omega=\frac{1}{\sqrt{2}}\Big(1-i\sqrt{3}\Big)$. Найдем представление этого комплексного числа в тригонометрической форме.

©МатБюро - Решение задач по математике, экономике, статистике, программированию

Модуль
$$|\omega|=\sqrt{\frac{1}{2}+\frac{3}{2}}=\sqrt{2}$$
 , то есть $\omega=\sqrt{2}\bigg(\frac{1}{2}-i\frac{\sqrt{3}}{2}\bigg).$

Аргумент
$$\varphi$$
:
$$\begin{cases} \cos \varphi = 1/2, \\ \sin \varphi = -\sqrt{3}/2. \end{cases} \Rightarrow \varphi = -\pi/3.$$

Получаем, что
$$\omega = \sqrt{2} \left(\cos \left(-\frac{\pi}{3} \right) + i \sin \left(-\frac{\pi}{3} \right) \right)$$
.

Найдем корни $z_{2,3} = \sqrt{\omega}$:

$$z_2 = \sqrt{\sqrt{2}} \left(\cos \left(-\frac{\pi}{6} \right) + i \sin \left(-\frac{\pi}{6} \right) \right) = \sqrt[4]{2} \left(\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}i \right),$$

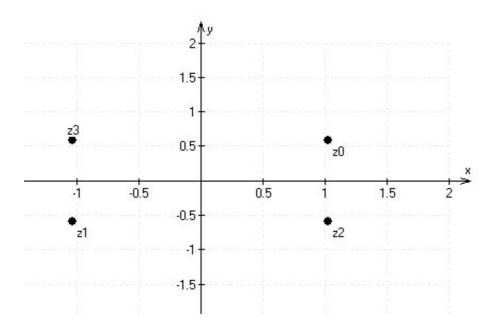
$$z_3 = \sqrt{\sqrt{2}} \left(\cos \frac{-\pi/3 + 2\pi}{2} + i \sin \frac{-\pi/3 + 2\pi}{2} \right) = \sqrt[4]{2} \left(\cos \frac{5\pi}{6} + i \sin \frac{5\pi}{6} \right) = \sqrt[4]{2} \left(-\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i \right)$$

Корни найдены. Чтобы отметить их на комплексной плоскости, вычислим приближенные значения:

$$z_0 = \sqrt[4]{2} \left(\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i \right) \approx 1,03 + 0,59i, \ z_1 = \sqrt[4]{2} \left(-\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}i \right) \approx -1,03 - 0,59i$$

$$z_2 = \sqrt[4]{2} \left(\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}i \right) \approx 1,03 - 0,59i, \ z_3 = \sqrt[4]{2} \left(-\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i \right) \approx -1,03 + 0,59i.$$

©МатБюро - Решение задач по математике, экономике, статистике, программированию



Задача 3. Найти собственные числа и собственные векторы линейного оператора, действующего в двумерном пространстве, если известна его матрица A в некотором базисе $\{e_1,e_2\}$.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 5 & -6 \end{pmatrix}$$

Решение. Найдем собственные значения, решив характеристическое уравнение:

$$|A - \lambda E| = \begin{vmatrix} 2 - \lambda & -3 \\ 5 & -6 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)(-6 - \lambda) + 15 = -12 - 2\lambda + 6\lambda + \lambda^2 + 15 = \lambda^2 + 4\lambda + 3 = 0,$$

Откуда $\lambda_1=-1,\ \lambda_2=-3$ - собственные значения.

Найдем соответствующие им собственные вектора.

Пусть $\lambda_1 = -1$. Получаем систему:

Типовой расчет выполнен на сайте МатБюро https://www.matburo.ru/ Сделаем на заказ подробно, недорого, ответственно ваши задания: https://www.matburo.ru/sub_subject.php?p=tr

©МатБюро - Решение задач по математике, экономике, статистике, программированию

$$\begin{cases} 3x-3y=0,\\ 5x-5y=0, \end{cases} x=y \text{ , поэтому собственный вектор } X_1=C_1\begin{pmatrix} 1\\ 1 \end{pmatrix}.$$

Пусть $\lambda_2 = -3$. Получаем систему:

$$\begin{cases} 5x - 3y = 0, \\ 5x - 3y = 0, \end{cases} x = \frac{3}{5} y \text{ , поэтому собственный вектор } X_2 = C_2 \binom{3/5}{1}.$$